

C O M M O D O R E

COMMODORE

Yie Ar KUNG~FU

ERBE Software

Yie Ar KUNG~FU



YIE AR KUNG-FU

COMMODORE C-64/128

CARGA

En el Commodore 128 escribe GO 64, pulsa RETURN y sigue. Pon la cassette en el reproductor, pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente. Luego pulsa PLAY en el reproductor.

Una vez cargado, pulsa el botón de disparo y selecciona la opción de 1 ó 2 jugadores.

HISTORIA

YIE AR KUNG-FU es un juego de las artes marciales tradicionales. El héroe es Dolong, quien intenta convertirse en Gran Maestro, en memoria de su padre, maestro antes que él.

Tu meta es la de ser Gran Maestro, pero para conseguirlo, deberás derrotar a todo tipo de contrincantes. Están armados con distintas armas y tienen distintas especialidades, con lo que hay que vencerles con una combinación de 16 movimientos de ataque distintos.

Puedes jugar con joystick o teclado, y en modalidad de uno o dos jugadores.

EL JUEGO

Vas a comenzar tu Kung-Fu enfrentándote con los siguientes contrincantes:

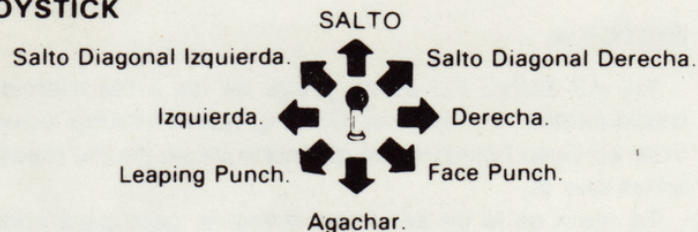
- | | |
|--------|--|
| BUCHU | — Un enorme luchador de Kung-Fu que ataca volando por el aire. |
| STAR | — Una bellísima guerrera que es experta tiradora de estrellas mortales («shuriken»). |
| NUNCHA | — Master del Nunchaku. ¡Ojo con su alcance! |
| POLE | — Ataca con una vara. |

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de ERBE Software, S.A.

ERBE SOFTWARE, S.A.
Santa Engracia, 17 - 28010 Madrid

- CLUB** — Este luchador está armado con un escudo para desviar tus golpes, y un palo para golpearle.
- SWORD** — Un peligroso contrincante que lleva una espada.
- FAN** — Otro contrincante, experta en Ninjafan.
- TONFUN** — Experto en el arte de la lucha con palos («Tonfa»).
- BLUES** — El Maestro del Kung-Fu en persona tiene todas las habilidades de Oolong, pero es más rápido. Si puedes ganar esta batalla final, serás de verdad un Gran Maestro.

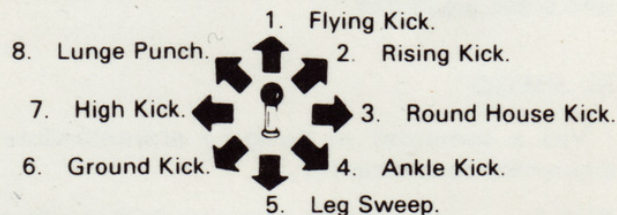
JOYSTICK



DISPLAY K.O.

Cuando el display KO llega a 0, el jugador resulta «K.O.». Tendrás cinco vidas para empezar:

JOYSTICK CON BOTON DE DISPARO



PUNTUACION

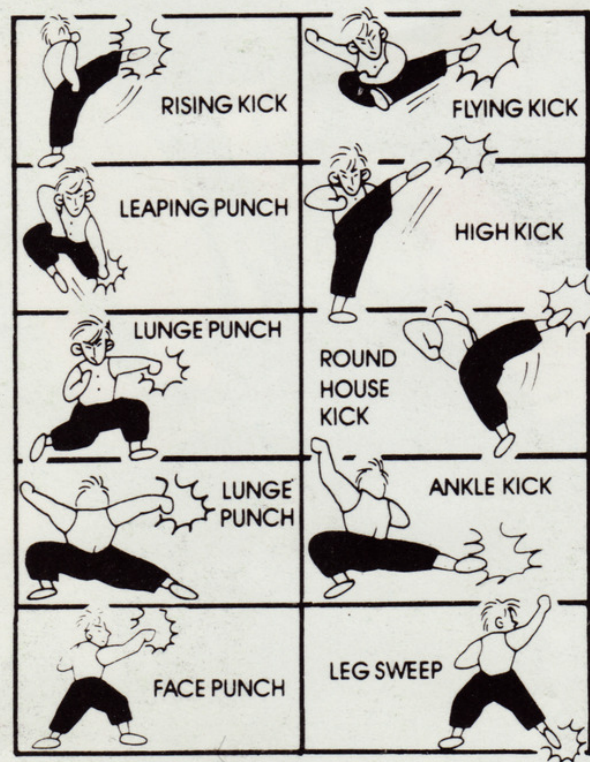
Tendrás vidas extra cada 20.000 puntos.

FLYING KICK	2.000
ROUND HOUSE KICK	500
LEG SWEEP	500
GROUND KICK	1.000

RISING KICK	1.500
LEAPING PUNCH	1.500
LUNGE PUNCH	1.000
FACE PUNCH	500
ANKLE KICK	1.000
HIGH KICK	1.000

SUGERENCIAS

- Busca y ataca el punto débil de cada enemigo.
- Recuerda que Oolong puede saltar por encima de sus enemigos y despistarlos.
- Prueba la táctica de golpear y retirarte rápidamente, y mantente lejos de tus enemigos armados.



© KONAMI

© 1986 Imagine Software (1984) Ltd.

ERBE garantiza la alta calidad de fabricación en sus productos. Todos los programas se encuentran grabados en ambas caras del cassette, para una mayor seguridad de carga.

No obstante, si se diera el caso que algún juego **no cargara** por ninguna de sus caras, le rogamos nos remita la cassette (sin el estuche) a ERBE SOFTWARE, Santa Engracia, 17, 28010 Madrid. Le sería cambiada a vuelta de correo por otra igual en perfectas condiciones.